

## **MANX (Cymric)**

### **TETE: 35 points**

Profil: 5

Museau: 5

Nez: 5

Menton: 5

Oreilles: 5

Forme des yeux: 5

Couleur des yeux: 5

### **CORPS: 30 points**

Encolure: 5

Torse: 10

Pattes et pieds: 5

Musculature: 5

Ossature: 5

### **QUEUE (ou absence): 15 points**

### **ROBE: 15 points**

Longueur: 5

Texture: 5

Couleur: 5

### **CONDITION: 5 points**

### **Robes reconnues**

Catégories: toutes

Divisions: solide, tabby, silver/smoke, solide et blanc, tabby et blanc, silver/smoke et blanc

Couleurs: toutes

### **Mariages autorisés**

Manx x Manx

Manx x Cymric (Manx poil long)

Manx x British Shorthair

Manx x British Longhair

Il existe 4 catégories de Manx: Le rumpy qui a une absence totale de queue ; le rumpy riser qui a de 1 à 3 vertèbres sacrées formant un renflement ; le stumpy qui possède de 1 à 3 vertèbres caudales ; le longy qui possède une queue de longueur normale et n'est pas accepté en championnat.

Les Manx rumpy, rumpy riser et stumpy ne peuvent être mariés qu'à des Manx (ou des Cymric) longy.

### **Introduction**

Le Manx est un chat anoure, c'est-à dire sans queue, originaire de l'île de Manx où il est apparu de manière naturelle.

**Tête:** La tête est large avec des contours bien arrondis quel que soit l'angle sous lequel on la regarde. Les joues sont pleines. Le crâne est arrondi, descendant par une courbe légèrement concave. Le nez est court et large. Un léger stop est admis. Les mâles adultes ont des bajoues puissantes.

**Museau:** Vu de face comme de profil, le museau s'inscrit dans un cercle bien défini avec des pâtons fermes et pleins. Le nez et l'arête du nez sont droits. Le bout du nez est placé dans l'alignement du menton qui est bien ferme.

**Yeux:** Ronds, grands et bien ouverts, les yeux sont bien écartés l'un de l'autre, ce qui accentue encore la largeur du nez. La couleur doit être uniforme et en accord avec celle de la robe. Les tonalités les plus intenses et les plus brillantes sont préférées.

**Oreilles:** Grandes à la base, les oreilles sont de taille moyenne à petite, arrondies à leur extrémité et placées bien espacées l'une de l'autre, de manière à respecter l'arrondi de la tête.

**Encolure:** Trapue et musclée, l'encolure est très courte jusqu'à apparaître presque inexistante.

**Corps:** De format cobby, le corps est compact, épais, musclé, puissant et bien rond. Le dos forme un arc continu et lisse, des épaules jusqu'à la croupe bien ronde. L'ossature est robuste et la musculature puissante. La taille est moyenne à grande.

**Pattes:** Moyennes, les pattes sont légèrement moins hautes que la longueur du corps. L'ossature est robuste et la musculature puissante.

**Pieds:** Ronds et fermes.

**Queue:** Elle est absente. Il n'y a aucune pénalité pour un léger renflement de cartilage, à condition qu'il n'arrête pas la caresse entre les reins et la croupe.

**Robe et texture:** fourrure courte, dense, ferme et dressée au point de s'ouvrir sur l'encolure quand le chat tourne la tête. On peut la comparer aux poils d'un tapis de laine. La fourrure possède un sous-poil épais et donne l'impression d'une bonne protection naturelle.

### **Tolérances**

Des variations saisonnières dans la texture du poil sont admises.

La texture peut différer un peu chez les chats de couleurs autres que le bleu, le lilac et le crème.

### **Pénalités**

Texture trop longue ou couchée. Fourrure qui manque de sous-poil et de densité en général.

Crâne plat, stop trop marqué, nez trop long.

Oreilles placées droit sur la tête.

Pattes arrière courtes.

Dos plat.

Jarrets clos.

### **Refus de tout titre**

Taches blanches chez les chats autres que particolores.

Apparence trop proche de l'Exotic Shorthair ou du Persan. Narines pincées.

Ossature délicate. Manque de tonicité musculaire. Corps long.

Faiblesse dans les pattes arrière causant une incapacité de se tenir debout ou de marcher normalement.

Présence de queue.

Faultes et défauts généraux éliminatoires en exposition.

ARAF

ARAF

ARAF